

Интернет

без бед



Цель:

Способствовать развитию у дошкольников/школьников культуры пользования компьютером и интернетом, а также умений защитить собственные данные, публикуемые в сети интернет.

Инструкция

Шаг 1. Распечатать листы игрового поля, склеить их так как показано на картинке.

Шаг 2. Распечатать фишки и кубик, склеить их.

Правила игры

В эту игру можно играть вдвоем, втроем или вчетвером.

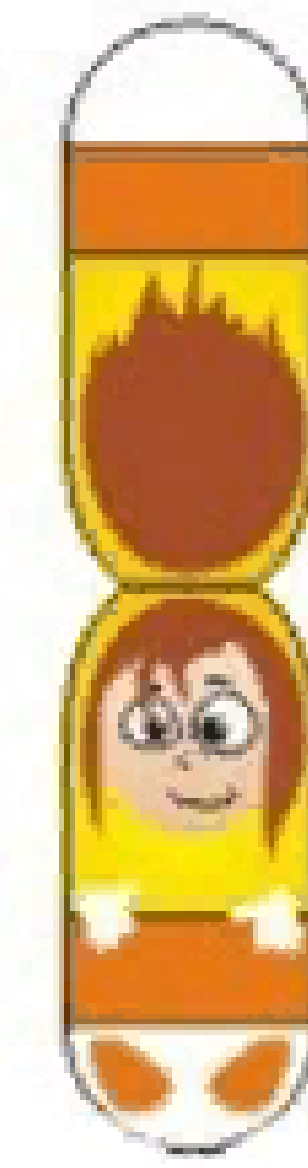
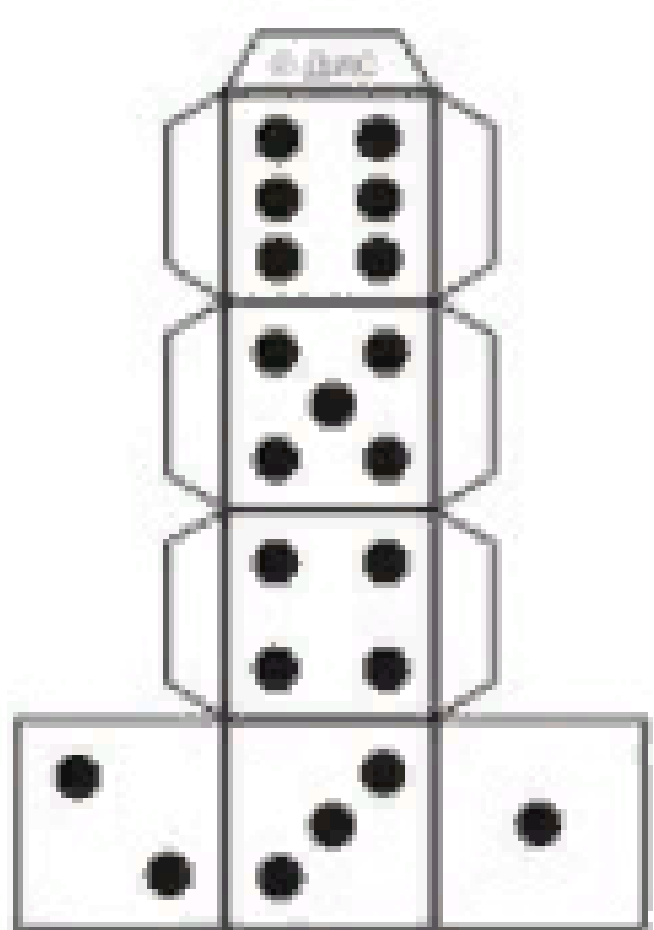
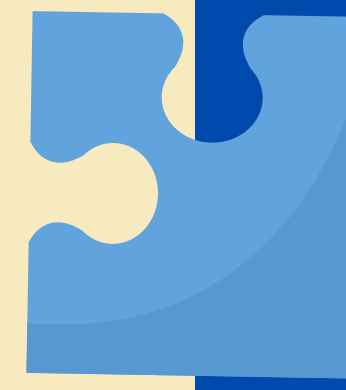
Жребием определяется первый участник. Все игроки начинают игру на клетке Старт.

Далее по очереди участники бросают кубик, и передвигают свою фишку на столько шагов вперед, сколько очков выпало на кубике. Если фишка остановилась на клетке с вопросом, участник отвечает на вопрос и далее продолжает игру. Если ответ не верный, участник пропускает ход.

При завершении игры, когда на кубике выпадает больше очков, чем осталось пройти до конца, игрок двигает фишку вперед и возвращается назад на лишнее количество очков. Выигрывает тот, у кого первого на кубике выпадает точное количество очков до финиша.

Удачной вам игры!





Нажмешь
без спроса
неизвестные
кнопки?

НЕТ

ДА

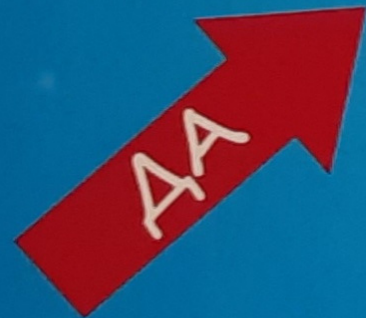
СТАРТ



Всегда спрашивай
родителей о
незнакомых
вещах, о которых
узнаешь в
Интернете.
Они расскажут,
что безопасно
делать, а что нет.

Сообщишь
свои
данные?





Храни в тайне свои фамилию, номер телефона и ДОУ, адрес, дату рождения, пароли и другую личную информацию



Добавишь незнакомца в друзья?



Рассказывай родителям о своих друзьях в сети и советуйся, прежде чем добавить кого-то нового «в друзья». Незнакомец в Интернете так же опасен, как и на улице.



ИНТЕРНЕТ БЕЗ БЕД



Показывай
взрослым, в какие
интернет - игры
ты играешь, это
поможет спасти
компьютер от
вирусов, а тебя и
твою семью от
мошенников



Посоветуешься
с родителями,
прежде чем
играть?

ДА

НЕТ

ФИНИШ



Если тебя приглашают встретиться твои интернет-знакомые, соглашайся прийти только вместе с родителями



НЕТ

ДА

Согласишься на личную встречу?

